

ACTIVITES LANGAGIERES**ATELIER 1: POESIE** (fiche n°1)

- Imprimer la poésie sur du papier cartonné (si possible) = carte fête des mères
- Plier la feuille en 2

Coté gauche de la carte :

- Décor du cadre autour de la poésie avec un algorithme couleurs (colorier les ronds)

Un algorithme est une suite logique qui se répète sans cesse

ex: jaune vert rouge jaune vert rouge jaune vert rouge.....

Niveau facile : 3 couleurs
Niveau moyen: 4 couleurs
Niveau difficile: 5 couleurs

} A toi de choisir .



- Apprendre la fin de la poésie

ATELIER 2: ECRITURE (fiche n°1):

Coté droit de la carte : écrire en lié sur une ligne à partir d'un modèle
(bonne fête maman , je t'aime)

ATTENTION: veillez à ce que le « b » soit bien tracé car il n'est pas bien écrit avec l'écriture en lié de l'ordinateur

La semaine prochaine je te donnerai des pistes pour décorer le devant de la carte .

ATELIER 3: PHONOLOGIE les sons voyelles (cf explications fiche n°2)**ATELIER 4: COMPREHENSION** (fiche n°5):

Drôles de bobines : « la maman clown »

Plus besoin d'explications, vous connaissez le principe maintenant

**ACTIVITES MATHEMATQUES****ATELIER 1: RESOLUTION PROBLEMES**

« **Enigmes** » fiche n°3 : Une énigme par jour à résoudre

ATELIER 2 : CALCUL MENTAL


« **Les cochons malins** » Cf explications fiche n°4

ATELIER 3: STRUCTURATION DE L'ESPACE

« **Où est le trésor ?** » niveau 2 : Cf explications fiche n°5

On ne passe au niveau 2 que si le niveau 1 de la semaine précédente a été réussi par l'enfant. Si ce n'est pas le cas, on continue avec le niveau 1.

Un peu de sport : cf explications fiche 6

Travaillez bien les enfants! (... et parents)
Je pense très fort à vous.
Prenez soin de vous . A bientôt. 

Merci

Le petit pinson
en chantant ,
dit merci à sa maman .

Le mignon chaton
en ronronnant ,
dit merci à sa maman .

Le petit mouton
en bêlant ,
dit merci à sa maman ...

Et moi aussi , tendrement ,
je te dis merci maman ,
pour tout l'amour
que tu me donnes chaque jour.

Bonne fête Maman !

bonne fête maman

.....

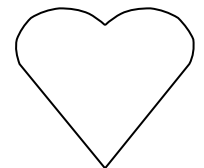
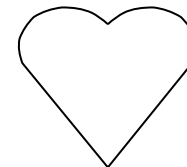
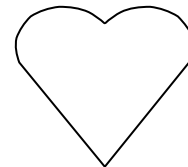
.....

.....

je t'aime

.....

.....



*LES SONS
VOYELLES*

Matériel

- les images de la semaine précédente.
(*Jeu de l'oie sur le son « o » semaine 7*)
- Une pochette plastique + velleda

Règles:

- Choisis et place 9 images dans les cases blanches
- Entoure avec ton velleda TOUS les sons voyelles que tu entends dans chacun des mots
- Puis recommence avec 9 nouvelles images

a o i u é ou on

a o i u é ou on

a o i u é ou on

a o i u é ou on

a o i u é ou on

a o i u é ou on

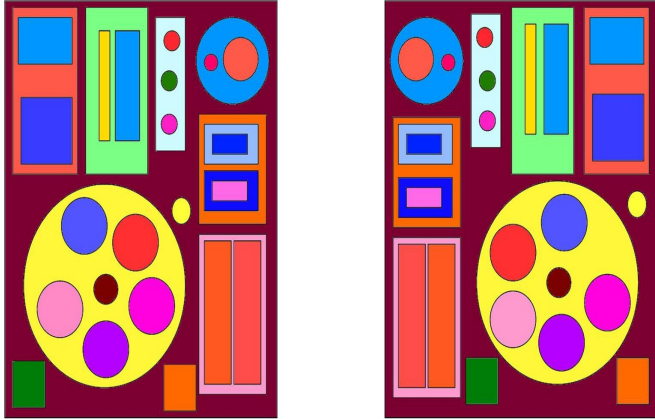
a o i u é ou on

a o i u é ou on

a o i u é ou on

Enigme n° 1 LE JEU DES 8 ERREURS

Les 2 dessins **se reflètent** l'un l'autre.
Mais le dessinateur a commis 8 erreurs.
Où sont-elles?



solutions

1. cercle rose clair dans le grand cercle
2. cercle rose foncé dans le grand cercle
3. cercle violet dans le grand cercle
4. petit cercle jaune
5. rectangle jaune
6. rectangle bleu
7. carré vert
8. carré orange.

Enigme n° 2

Le nombre sous le papillon

Une même forme cache un même nombre.
Quel nombre est caché sous le papillon ?

$$\begin{array}{rcl} \square + \text{😊} & = & 3 \\ \text{😊} + \text{😊} & = & 4 \\ \text{😊} + \text{☾} & = & 5 \\ \square + \text{☾} & = & \text{papillon} \end{array}$$

Fiche 3

Solution 4

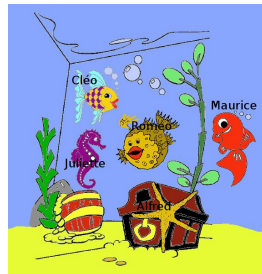
Enigme n° 3



Voici Maurice, Alfred, Roméo, Cléo et Juliette dans leur bel aquarium.
Roméo est entre Juliette et Maurice et nage au-dessus du coffre.
Cléo est au-dessus de tout le monde.
Juliette est en-dessous de Cléo.
Alfred est sur le coffre.

Saurais-tu dire qui est qui ?

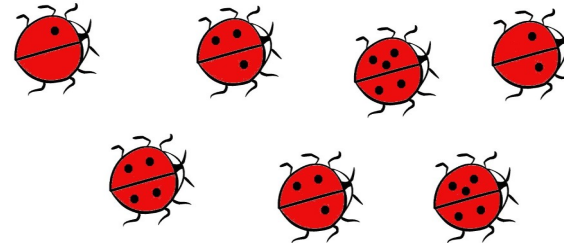
solutions



Enigme n° 4


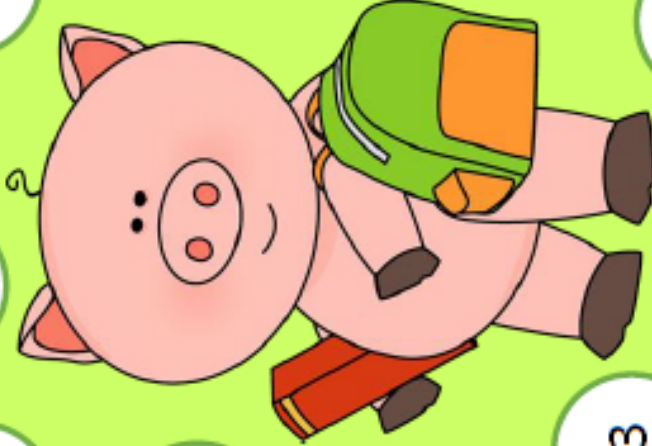






Les coccinelles

Voici de jolies petites coccinelles qui se promènent dans le jardin.
Ces cinq demoiselles cherchent des pucerons pour leur repas. Mais pour y arriver il leur faut travailler en équipe de manière à ce que la totalité des points fasse 10.
Quelles équipes peux-tu constituer ?
Entoure-les .



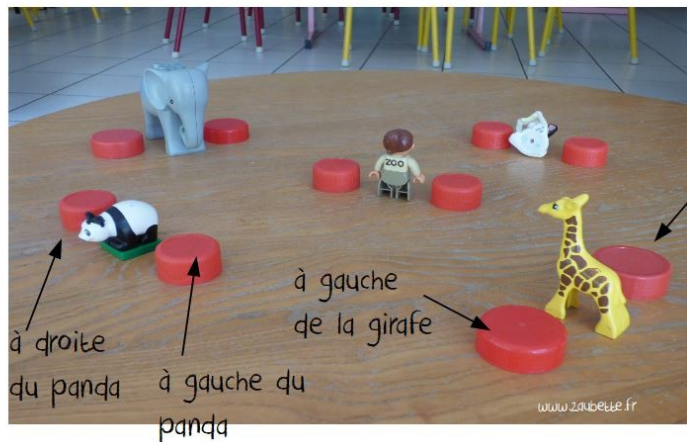
Solutions

- 1+2+3+4 = 10
- 2+3+5=10
- 1+4+5 =10
- 3+3+4 =10
- 5+5 = 10.

Départ	3+3	2+3		3+1	4+3	6+4	4+4
4+4	<p style="text-align: center;"><i>Les cochons malins</i></p> <p style="text-align: center;"><small>nicolenipapier.eklablog.com</small></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"> 6 10 15 8 12 12 5 14 8 9 7 5 13 10 10 12 12 6 5 10 14 7 13 8 4 9 5 </p> <p style="text-align: center;"> 4+8 10+3 3+12 3+10 3+6 4+8 10+3 3+12 3+10 3+6 </p>						
	12+3	3+3	6+4	3+5	6+3	12+4	
4+6	3+7	4+8	10+3	3+12	3+10	3+6	10+4
4+4	7+3	1+4	2+3	4+3	4+3	3+2	11+3
	4+8	4+8		4+9	9+3	4+8	
5+3	4+8	10+3		3+12	3+10	3+6	10+4

Chacun son tour lance le dé, avance du bon nombre de cases et résous l'addition. Si le résultat annoncé est correct, on couvre la bulle contenant sa réponse (centre du jeu) d'un jeton de sa couleur. Si on tombe sur une case « cochon » on peut recouvrir d'un de ses jetons n'importe quelle bulle. A la fin de la partie, le joueur qui a posé le plus de jetons a gagné.

Où est le trésor ?



Version 2 plus complexe avec un matériel différent.

Matériel

-6 animaux en plastiques.

-6 bouchons.

-1 trésor qui puisse se cacher sous un bouchon.

Dans un premier temps, l'adulte cache le trésor pendant que l'enfant ne regarde pas. Puis l'adulte lui donne un indice verbale pour trouver le trésor. « Le trésor est caché dans le bouchon à droite de la girafe » L'enfant doit comprendre les indications et se les approprier pour retrouver le bon bouchon.

Attention l'enfant ne doit pas être placé face à l'animal mais derrière pour conserver la notion de droite et de gauche par rapport à lui.

Dans un deuxième temps lorsque l'enfant a compris .On échange les rôles .L adulte ne regarde pas , l'enfant cache le trésor et donne les indications pour le trouver.



La maman clown . « Lili »

Pour dessiner le portrait de la maman clown, trace un grand cercle violet au milieu de la feuille.

Lili n'a pas les deux yeux identiques.

A gauche, l'œil de Lili est un cercle rose.
Fais une croix verte en forme de plus dans ce cercle.

A droite l'œil de Lili est une croix bleue.
Fais un sourcil en forme de chapeau jaune.

Le nez de Lili est un cercle bleu
que tu peux colorier de la même couleur.

Pour faire la bouche de Lili,
dessine un grand sourire en forme de banane rose.

Lili porte un chapeau pointu vert sur la tête.
Colorie ce chapeau en vert
et fais des points noirs dedans.

Sur chaque joue, elle a un petit cercle tout rouge.

A gauche Lili a une couette de cheveux blonds
avec un chouchou bleu.

De l'autre côté, elle a une couette de cheveux roses
avec un chouchou violet.

sport avec les pokemons

Matériel à mettre en place:

1 tapis, corde à sauter, objets pour faire un slalom, 1 ou 2 ballons, des petites balles, un panier (de basket ou à linge ou un seau...)

Découpez les cartes et c'est parti pour une séance de sport. 😊

Si il vous manque du matériel ou de l'espace, modifiez les actions à effectuer.

Magikarpe



Touche les quatre murs de la salle le plus vite possible

nicolenpapier.eklablog.com

Kyogre



Assieds-toi et tends les bras en avant. Descends ensuite en arrière jusqu'au sol et remonte toujours en gardant les bras tendus 20 fois

nicolenpapier.eklablog.com

Desséliande



Fais 2 fois le slalom en courant en arrière

nicolenpapier.eklablog.com

Salamèche



Saute 10x sur place et le plus haut possible

nicolenpapier.eklablog.com

Carapuce



Couche-toi à plat-ventre et relève-toi 10 fois

nicolenpapier.eklablog.com

Ramoloss



Fais 3 roulades sur le tapis

nicolenpapier.eklablog.com

Cadorizo



Fais 20 sauts à la corde à sauter

nicolenpapier.eklablog.com

Yanma



Fais 3 tours de salle à la course, chaque tour un peu plus rapidement

nicolenpapier.eklablog.com

Tertank



Vise le panier 10x avec le ballon de basket

nicolenpapier.eklablog.com

Pikachu



Fais 3 fois le slalom à toute vitesse

nicolenpapier.eklablog.com

Bulbizarre



Fais 2 fois le slalom à cloche pied

nicolenpapier.eklablog.com

Dedenne



Fais semblant d'être assis sur une chaise et compte jusqu'à 20

nicolenpapier.eklablog.com

Rayquaza



Cours sur place en levant bien haut les genoux en comptant jusqu'à 40

nicolenpapier.eklablog.com

Groudon



Fais la planche en t'appuyant sur tes avant-bras et compte jusqu'à 20

nicolenpapier.eklablog.com

Feunnec



Prends le gros ballon lourd et fais un tour de la salle en courant

nicolenpapier.eklablog.com